game design document

**PING PONG GAME**

Jakub Szwajka

Aplikacja tworzona jest na wzór gry Ping Pong. Rozgrywka toczy się pomiędzy dwoma graczami którzy mają za zadanie odbijając piłkę w stronę wroga, nie dopuścić aby piłka uderzyła w ścianę za nimi.

Gracze sterują dwoma platformami które podczas zdobywania punktów oraz innych mocy, zmieniać będą swoje właściwości (długość, prędkość odbicia piłki w stronę przeciwnika) .

Odbijana piłka wraz z wzrostem zdobytych punktów będzie zmieniać swój rozmiar, kolor oraz prędkość.

Muzyka w tle.

Proste menu składające się z rozpoczęcia gry, opcji volume, informacji o kontroli graczy, wyjścia z aplikacji.